Formation Universal Apps

Informations

Durée : 4 jours (28h.)

Tarif* : 0 € HT

Réf : UNAP

Niveau : Difficile

inter intra à distance

*tarif valable jusqu'au 12/07/2024

Prochaines sessions

Contactez-nous pour connaitre nos futures sessions.

Pré-requis

- Savoir développer en C# avec Visual Studio

Objectifs

- Connaitre le développement pour Windows 10
- Concevoir une interface graphique
- Utiliser MVVM et le Binding
- Communiquer avec des services de données
- Publier une Universal App sur le store

Programme

Introduction à Universal Apps

Qu'est-ce qu'Universal Window Platform ?
Langages et technologies utilisables
Visual Studio 2015
Nouveautés du Framework

Interface utilisateur

Les différents types de projets
Le langage XAML
Le langage C#

Les bases du XAML

Utilisation de Blend
Mise en page
Animations
Snap & fill
Gestion de l'orientation
Les styles et ressources
Internationalisation

Navigation dans une Universal App

Navigation sous Windows
Navigation sous Windows Mobile
Passage de paramètres

Binding

Principe du DataBinding
Binding entre composants et avec des objets métier
Utilisation de DataTemplates
Notifications avec INotifyPropertyChanged et INotifyCollectionChanged
Composants graphiques bindables

Les nouveaux contrôles universels

AppBar, CommandBar, FlipView, GridView, ListView et ListBox
Hub
StackPanel, RelativePanel et Grid
Calendar, SplitView et Pivot

Pattern MVVM dans Universal App

Architecture MVVM
Frameworks Prism et MvvmLight
Etats et évènements

Accès aux données

Le stockage local, SQLite
Utilisation de EF7
Accéder à des services Web SOAP et REST
Accéder à des services Azure

Composants du périphérique

Composants du périphérique

Cortana
Géolocalisation
Capteurs
Tuiles statiques et dynamiques
Ecran d'accueil

Communication

Notifications push
Authentification par des services extérieurs

Déploiement

Fichier et licence de déploiement
Déploiement sur le store
Modes de paiement et mise en vente
Déploiement sur des comptes entreprise