## **Formation PHP Avancé**

#### **Informations**

Durée: 3 jours (21h.)

Tarif\*: à partir de 1290 €

HT

Réf: PHP2

Niveau: Difficile

intra à distance

\*tarif valable jusqu'au 11/07/2024

### **Prochaines sessions**

Contactez-nous pour connaitre nos futures sessions.

## Pré-requis

 Connaître PHP et les concepts du web ou avoir suivi la formation PHP initiation (PHP1)

## **Objectifs**

- Atteindre un niveau avancé en PHP
- Comprendre les techniques de développement avec PHP
- Interagir avec les bases de données et les flux

## **Programme**

## Introduction à la Programmation Orientée Objet

Introduction aux concepts de POO Avantages de la POO Grands principes de la POO Apprendre à réfléchir en mode objet

Nouveautés fonctionnalités majeures depuis PHP 5.3 Les fondamentaux de la programmation orientée objet

Comprendre les notions de classes et d'objets
Définir l'état d'un objet avec les propriétés
Lire et modifier l'état d'un objet grâce aux méthodes
Instancier et initialiser un objet avec son constructeur
Détruire proprement un objet grâce à son destructeur
Assurer l'encapsulation grâce aux portées des attributs et

Assurer l'encapsulation grâce aux portées des attributs et des méthodes Comprendre la différence la portée d'instance et la portée de classe Spécialiser des classes grâce au mécanisme d'héritage

Tirer profit des classes pour définir de nouveaux types de données Les concepts avancés de la programmation orientée objet

Généraliser des types grâce aux classes et méthodes abstraites Empêcher la spécialisation de classes ou la redéfinition des méthodes Redéfinir et surcharger le comportement d'une méthode parente Gérer proprement les erreurs avec le mécanisme des exceptions Concevoir des contrats d'implémentation grâce aux interfaces Surcharger des comportements implicites d'objets avec les « méthodes magiques »

Mettre en place des mécanismes de chargement automatique des classes Organiser les structures de données dans des espaces de nommage (« namespaces »)

Factoriser des comportements réutilisables grâce au mécanisme des « traits » **Tirer profit de la SPL de PHP 7** 

Découvrir la « Standard PHP Library »

Lever des exceptions spécifiques de la SPL

Utiliser les nouvelles structures de données de la SPL

Créer des itérateurs d'objets avec l'interface « Iterator »

Dénombrer les objets d'une collection avec l'interface « Countable »

Déguiser un objet en tableau PHP avec l'interface « ArrayAccess »

Mettre en pratique les outils orientés objets de PHP 7

Manipuler des bases de données relationnelles avec les objets PDO Parcourir les données d'un fichier XML avec les objets SimpleXML Manipuler et formater des dates avec les objets DateTime

Accéder aux informations des fichiers grâce aux objets SplFileInfo Acquérir les bonnes pratiques de développement objet

Savoir commenter et annoter du code avec la « phpdoc »

# **Formation PHP Avancé**

Maîtriser les grands principes de SOLID Programmer par rapport à des interfaces Favoriser la composition plutôt que l'héritage Découvrir quelques grands patrons de conception Introduction aux principes de tests unitaires